

# Estudiantat de l'UJI presenta videojocs sobre l'història de nou municipis de l'interior de Castelló



**Aquesta iniciativa està impulsada per tres assignatures diferents relatives al disseny conceptual, art del videojoc i enginyeria del programari**

Estudiantat de tercer curs del Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs de la [Universitat Jaume I](#) ha presentat en una jornada **nou propostes de videojocs realitzades en col·laboració amb nou municipis de l'interior de Castelló.**

Aquest projecte de l'estudiantat de 'la Triple', com es denomina aquesta iniciativa **impulsada per tres assignatures diferents relatives al disseny conceptual, art del videojoc i enginyeria del programari**, servirà per a

promocionar les localitats d'Altura, Morella, Castellново, Teresa, Ares del Maestrat, Cincorres, Costur, el Forcall i Montán, que han participat en el projecte a través del Servei d'Activitats Socioculturals de l'UJI.

En la jornada, els assistents han tingut l'oportunitat de provar els videojocs desenvolupats, que recullen en la narrativa i mecàniques de joc diferents **aspectes de la cultura i història d'aquests municipis**. A més, s'han entregat els premis al millor videojoc; joc amb millor història adaptada; millor art; videojoc amb més projecció, i el premi del públic a millor videojoc.

En la sessió també ha participat el CEO de l'empresa de videojocs No Spoon, **Carles Pons**, que ha oferit una conferència titulada '**Del prototip a l'empresa: com créixer i guanyar diners fent videojocs**'.