

Más de 60 estudiantes dan respuesta a necesidades de la sociedad actual en la UPV

► Alumnos de entre 7 y 17 años han presentado sus proyectos tecnológicos en el «Challenge STEAM 2023»

MARÍA BAS. VALÈNCIA

■ La Universitat Politècnica de València ha celebrado este fin de semana el «Challenge STEAM 2023» del programa CoderDojo en su Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño (ETSID), en el que más de 60 estudiantes de entre 7 y 17 años han presentado diferentes trabajos con el fin de dar una respuesta a las necesidades reales de las personas y la sociedad actual.

El objetivo es «acercar al alumnado infantil y juvenil, especialmente a aquellos que tienen más difícil el acceso a la tecnología, al mundo de

la programación con el profesorado de los centros de Primaria, Secundaria y Formación Profesional como canalizadores», según señaló ayer el director de la ETSID, Juan Antonio Monsoriu Serra.

En el Challenge STEAM 2023 se han presentado trabajos como «Radio Medicación», una aplicación que sirve para que la gente mayor no se olvide de tomar sus medicinas; «Marcacaminos», un robot autónomo sensores; «Cada Gota Cuenta», un proyecto que contribuye a resolver la escasez de agua empezando por tomar conciencia de la cantidad que se gasta mediante un contar de consumo en tiempo real; «Eleva Nuestros Sueños», un sistema de elevación construido con materiales reciclados; y «Multichoice», un menú de juegos que incluyen elementos táctiles y realidad aumentada.