

La UJI acoge a los 40 equipos de la fase regional de la olimpiada internacional de robótica

Niños y jóvenes de 6 a 19 años demuestran sus habilidades en programar robots

CASTELLÓN

La Universitat Jaume I acogió ayer, por tercera vez, la World Robot Olympiad (WRO), la competición robótica educativa de ámbito internacional en la cual participan 40 equipos de la Comunidad Valenciana. Los niños, niñas y jóvenes de entre 6 y 19 años tienen que demostrar sus habilidades en la programación de robots, superando las pruebas planteadas por la organización a escala mundial en un total de 80 países.

Las pruebas de la World Robot Olympiad consisten en el diseño y programación de un robot para resolver un reto. De este modo, los estudiantes, con la orientación de un entrenador, tienen que construir un robot innovador que lo supere.

Así, aprenden y demuestran su capacidad de resolución de problemas, al mismo tiempo que desarrollan competencias personales. Los primeros clasificados po-



Uno de los equipos participantes ayer en la competición. C.A.D.

drán participar en la final nacional que dará el pase a la mundial.

Esta fase regional de la World Robot Olympiad (WRO) que se celebró en el pabellón polideportivo de la universidad pública de Castellón, ha sido organizada por la Universitat Jaume I, y la Asocia-

ción Maker's Club. La edición de 2022 contó con la participación de más de 180 niños, niñas y jóvenes de diferentes municipios de la Comunidad Valenciana.

Los miembros de la Jaume I que participaron en la organización y como jurado de la competición fue-

ron: Maribel Castillo, vicedirectora de Gestión, Infraestructuras y Títulos y profesora del Grado en Ingeniería Informática; Vicente R. Tomás, director del Departamento de Ingeniería y Ciencias de la Computación y profesor del Grado en Ingeniería Informática; Merche Marqués, profesora del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos; Antonio Morales, vicedirector del Grado en Inteligencia Robótica; Sandra Catalán, personal investigador postdoctoral del Programa Ramón y Cajal; Iker Martín, personal investigador del Departamento de Ingeniería y Ciencias de la Computación; Lorena Mayo, graduada en Psicología y monitora de tiempo libre, y los estudiantes Pablo Mayo de Ingeniería Industrial, Iván Monzó y Ana Sancho de Ingeniería Informática; Pau Montagut de Inteligencia Robótica y Jaume Lloret y Álvaro Rodríguez de Diseño y Desarrollo de Videojuegos.