

L'UJI participa en un projecte europeu amb l'objectiu de democratitzar l'accés a la col·laboració remota



El Centre d'Investigació d'Intel·ligència Artificial d'Alemanya lidera el consorci en què està el Laboratori de Psicologia i Tecnologia

El **Laboratori de Psicologia i Tecnologia** de la **Universitat Jaume I de Castelló** (LabPsiTec), dirigit per la catedràtica Azucena García Palacios, forma part del consorci europeu que desenvoluparà el projecte **Cortex2 'Experiències cooperatives en temps real amb realitat estesa'** amb l'objectiu de democratitzar l'accés a la col·laboració remota que ofereixen les experiències XR (realitat estesa) de pròxima generació en una àmplia gamma d'indústries i pimes.

Aquesta iniciativa, finançada per la Comissió Europea en el marc del programa d'investigació i innovació Horizon Europe, està liderada pel Centre Alemany d'Investigació d'Intel·ligència Artificial i integra deu socis de set països:

Katholieke Universiteit Leuven, Linagora-GSO, Alcatel-Lucent Enterprise International, Intracom SA Telecom Solutions, Australo Alpha Lab MTÜ, F6S Network Limited, Commissariat à l'Énergie Atomique et aux Énergies Alternatives, Actimage GmbH i UJI.

La proporció de **persones que treballen des de casa** ha augmentat del 14,6% al 24,4% entre 2019 i 2021 a causa de la pandèmia. A Europa, la proporció de persones que teletreballen ha passat del 5% al 40%. Avui dia, tot apunta al fet que **el teletreball ha arribat per a quedar-se**: el 72% dels empleats diu que la seua organització està planejant algun tipus de teletreball permanent en el futur i **al 97% li agradaria treballar de manera remota**, almenys part de la seua jornada laboral, per a la resta de la seua carrera.

No obstant això, no totes les organitzacions estan preparades per a adaptar-se a aquesta nova realitat, on la col·laboració en equip és vital. Els serveis i aplicacions existents destinats a facilitar la col·laboració remota en equip, des de sistemes de videoconferència fins a plataformes de gestió de projectes, encara no estan enllestits per a recolzar de manera eficient i efectiva tot tipus d'activitats. I les eines basades en realitat estesa (XR), que poden millorar la col·laboració i la comunicació remotes, presenten desafiaments importants per a la majoria de les empreses.

El **projecte** invertirà **quatre milions d'euros** en convocatòries obertes amb el principal objectiu de **reclutar noves empreses tecnològiques i pimes** per a desenvolupar conjuntament Cortex2. A més a més, involucrarà nous casos d'ús de diferents dominis per a demostrar la replicació a través de rutes d'integració específiques i també avaluarà i validarà l'impacte social associat amb l'adopció de la tecnologia XR en casos d'ús interns i externs.

Cortex2 proporcionarà, després de tres anys que dura el projecte, un suport complet per a experiències de realitat augmentada com una extensió dels **sistemes de videoconferència**; eines eficients de teleconferència a través de mètodes de transmissió innovadors; experiències XR potents i fàcils d'usar amb reconstrucció 3D instantània d'entorns i objectes; la fusió de visió i àudio per a la interpretació semàntica multicanal i la integració completa de dispositius de l'Internet de les Coses (IoT) en experiències XR.