

VINARÒS

Gámenesis se consolida como un evento referente de videojuegos

► **Cumple una década y tendrá lugar del 14 al 16 de octubre en el Vinalab**

|| **JAVIER FLORES**
VINARÒS

Gámenesis, el encuentro sobre videojuegos que impulsó Vinaròs en el centro de conocimiento Vinalab, está de aniversario. Son diez años de una iniciativa que año a año ha ido creciendo de tal manera que ya es una cita ineludible del público familiar en la localidad. En esta décima edición, pre-

sentada ayer por la edila María Cano, habrá interesantes novedades.

La cita será los días 14,15 y 16 de octubre en el Vinalab y una gran carpa exterior. El viernes 14 tendrá lugar la parte divulgativa del encuentro, con la presentación del grado de videojuegos de la UJI, otra de ingenieros de Novatel, la charla de Manu Bover titulada *Surfeando a muerte* y una última de Vinacae sobre adicciones a los videojuegos y las redes sociales.

El día 15 se inician los torneos de *Fortnite* y *LOL*, y también habrá juegos de rol para público infan-

til, un taller de *cosplay* y el torneo de *retrogámenesis*. Precisamente, la sala de esta competición es una de las que más éxito tienen entre el público más adulto. Y el día 16 se cierra esta décima edición con las finales de los torneos, talleres de creación y la entrega de premios.

Una de las grandes novedades del interesante encuentro de este año es el horario ininterrumpido del evento, de 10 a 20.30 horas. Otra será el concurso de *cosplay*.

La edición anterior contó con la asistencia de más de 1.200 personas durante el fin de semana. ≡