

El Campus de Gandia será en enero uno de los epicentros de la creación de videojuegos - Las Provincias - 22/12/2017

El Campus de Gandia será en enero uno de los epicentros de la creación de videojuegos

Estudiantes del centro participan en la Global Game Jam junto a creadores de otros 90 países ubicados en más de 700 sedes

REDACCIÓN

GANDIA. El Campus de Gandia de la Universitat Politècnica de València (UPV) volverá a ser este mes de enero uno de los epicentros mundiales en el mundo de los videojuegos. El centro académico albergará la sexta edición de la Global Game Jam, un evento en el que participarán creadores de juegos de todo el mundo y donde la Ciudad Ducal será el nexo de unión.

La cita es significativa porque estas jornadas se realizan simultáneamente en 90 países y en más de 700 sedes, durante los días 26, 27 y 28 de enero. El objetivo es la colaboración por equipos para resolver un reto: la creación de un videojuego en 48 horas.

La temática del videojuego es secreta y se plantea cada año al principio de la actividad. La filosofía de la Global Game Jam es la colaboración, el fomento del aprendizaje colectivo y la diversión. «No son necesarios conocimientos previos, sólo hay que querer participar en este proceso de creación», explicó Jaume Mora, estudiante de Comunicación Audiovisual de la UPV, que colabora en la organización de la jornada.

Inscripción abierta

La sede de la Global Game Jam en Gandia es la 'Gandia Game Jam' y la inscripción para participar en ella está abierta en la web gandiagamejam.webs.upv.es. El coste de inscripción es de 20 euros. En la Gandia Game Jam impartirán además dos charlas, realizadas por profesionales en el sector del videojuego: José

À Punt emite su matinal en directo desde la EPSG

El programa 'Al ras', de la nueva radio valenciana, 'À Punt', se emite en hoy desde el Aula Magna de la Escuela Politécnica, Campus de Gandia, de 10 a 13 horas. La entrada es libre y gratuita. Jesús Alba, animó a la ciudadanía a asistir al Campus: «Es una oportunidad de ver hacer radio en directo».

Luis Sendra, desarrollador de videojuegos y Carlos Corella, titulado en Comunicación Audiovisual por la UPV que actualmente trabaja en una distribuidora de videojuegos. Además, se dispondrán espacios de descanso, aperitivos y bebidas.

La Gandia Game Jam nació a iniciativa de estudiantes del Campus de Gandia de la UPV y cuenta con el apoyo de Cátedra de Innovación del Campus, «debido a la expansión del sector del videojuego, nicho de oportunidades para los estudiantes y titulados», detalló el profesor del centro José Marín-Roig, director de la Cátedra.

El Campus de Gandia cuenta con tres titulaciones desde las que se puede acceder a la industria de los videojuegos: el Grado en Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación, Sonido e Imagen; el Grado en Tecnologías Interactivas y el Grado en Comunicación Audiovisual. Pueden seguirse las novedades a través de las redes sociales [facebook.com/gandiagamejam](https://www.facebook.com/gandiagamejam) y en twitter e instagram: @gandiagamejam.

La Escuela Politécnica organiza actos culturales y participativos durante todo el año. De hecho uno de los más conocidos es el congreso Comunica2.