Gámesis 2017 amplía a dos días su programación en Vinaròs - Levante de Castelló - 31/10/2017

Gámesis 2017 amplía a dos días su programación en Vinaròs

▶ La quinta edición se celebrará del 10 al 11 de noviembre en el centro de conocimiento Vinalab

J. J. BENITO VINARÒS

■ La quinta edición del Gámesis, encuentro sobre videojuegos, que se celebrará en Vinaròs los días 10 y 11 de noviembre contará este año con varias novedades. Una de ellas es una zona con videojuegos.

La concejala de Hacienda, María Cano, presentó ayer el Gámesis 2017 que por primera vez se celebrará durante dos días. Otra novedad será el llamado RetroGámesis, una zona donde se ubicará un museo de videoconsolas antiguas.

Este encuentro sobre videojuegos se celebrará en el centro del conocimiento Vinalab y contará con una charla a cargo del vinarocense Marc Domingo, que explicará cómo desarrolló su propio videojuego en la charla «Hive, diario de un desarrollo indie». Esto será el sábado al mediodía, mientras a las once se desarrollará un taller práctico sobre cómo crear un videojuego mediante scratch.

No faltarán los talleres y la zona divulgativa durante las dos jornadas, así como una charla sobre los videojuegos como profesión de futuro y la presentación del grado de diseño de videojuegos de la UJI, que participa en este encuentro desde la primera edición.