

El mundo de los videojuegos se abre paso en el Port - Levante Camp de Morvedre - 23/02/2017

El mundo de los videojuegos se abre paso en el Port

► 13 de los mejores creadores presentarán sus novedades en una jornada en el Casal Jove del Port

NOMBRE APELLIDO LOCALIZADOR

■ Los aficionados a los videojuegos y los desarrolladores y futuros creadores tienen una cita el sábado 25 de febrero en el primer encuentro IngenioGames de Sagunt. De 10 a 14 horas, el Casal Jove del Port de Sagunt acogerá el evento de videojuegos organizado por IngenioKids, Concierta y el Ayuntamiento de Sagunto en el que habrá testeo de videojuegos, conferencias, stands de diferentes entidades relacionadas con el género, así como premios a los

mejores jugadores. Entre las actividades de la jornada, destaca la charla sobre videojuegos y educación que impartirá el Catedrático de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universitat Jaume I, Miguel Chover, a los padres de los futuros desarrolladores mientras ellos disfrutan del testeo y la presentación de las últimas creaciones.

El concejal de Cultura y de Educación, José Manuel Tarazona, ha declarado que las nuevas tecnologías, los videojuegos y la robótica «además de ser materias que pueden implementar nuevas formas de aprendizaje significativo, forman parte de nuestra vida diaria y se tiene que enseñar a hacer un buen uso de ellas y sacarles provecho». En este sentido ha aña-

dido que en muchos colegios «se está trabajando cada día más con las nuevas tecnologías que son, en muchas situaciones y casos, el presente y el futuro». Tarazona ha invitado a «disfrutar y aprender» del mundo de los videojuegos. «Seguro que los niños y las niñas que vayan se lo pasarán genial», ha concluido.

Variedad de público

El evento está dirigido tanto a los amantes de los videojuegos como a los futuros desarrolladores y por ello contará con la presencia de los 13 mejores creadores de videojuegos de la Comunidad Valenciana que presentarán sus novedades a los participantes, quienes podrán testearlas. Así mismo, la compañía Microsoft, la escuela

especializada ESAT y las universidades La Florida y Jaume I de Castelló, que imparte el grado superior de diseño de videojuegos, contarán con stands donde se informará a los futuros estudiantes acerca de los cursos que ofrecen. También participarán en el evento el IES Camp de Morvedre, así como AcelorMittal, entre otras firmas.

Con la premisa de que la tierra ha sido invadida por extraterrestres y que una congregación llamada La Resistencia busca poder liberar a los supervivientes de esta guerra interplanetaria, la organización quiere atraer a los amantes de este entretenimiento a participar activamente en un evento que principalmente será interactivo.

Según Maika Herrero de Inge-

nioKids y Laura Fidalgo de Concierta, el IngenioGame tiene como objetivo «concienciar que se puede aprender de los videojuegos, así como desarrollar multitud de habilidades y potenciar y dar a conocer la industria del videojuego, además de orientarlo a nivel educativo aunando la diversión con el uso de dinámicas de juego en ámbitos como la educación, la salud, las empresas, etc. con el fin de comprometer, divertir y a la vez enseñar a los participantes».

Añaden que el evento «estará gamificado, es decir, será un juego en un todo donde los participantes tendrán la oportunidad de testear videojuegos que actualmente no han salido al mercado, así como de otros ya consolidados».