La UJI organiza el III Festival Audiovisual Universitario Oculus - Levante de Castelló - 24/01/2017

La UJI organiza el III Festival Audiovisual Universitario Oculus

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ La Universitat Jaume I, a través de la Facultad de Ciencias Humanas y Sociales, la Escuela Superior de Tecnología y Ciencias Experimentales y los grados de Comunicación Audiovisual y de Diseño y Desarrollo de Videojuegos, organiza el III Festival Audiovisual Universitario Oculus que tendrá lugar el jueves 26 de enero de 2017.

La jornada empezará a las 11 horas, con la proyección ante el jurado del festival de las 62 obras presentadas por el estudiantado de la Universidad. Por la tarde, a las 18 horas, tendrá lugar en el Paraninfo la entrega de premios y la proyección de los trabajos ganadores en cada una de las categorías. Durante toda la jornada los trabajos fotográficos estarán expuestos en el hall del Paraninfo.

Las categorías establecidas son producción audiovisual, con 16 obras presentadas; videojuegos, categoría donde se han planteado siete propuestas, y fotografía, con 39 obras presentadas. El jurado seleccionará entre los trabajos propuestos por el comité de selección la obra ganadora en cada categoría que será premiada con 250 euros y un diploma acreditativo. Además, se han previsto premios en varias subcategorías como por ejemplo mejor guión, dirección de fotografía y dirección o premio a las mejores mecánicas de juego, gráficos o mejor guión. Estos premios están dotados con 125 euros y diploma acreditativo.