

Estudiantes de la UJI ganan el premio Hackaton - El Mundo Castellón al Día - 14/11/2016

LA ÚLTIMA
TECNOLOGÍA

Primera edición. El encuentro de programadores se ha celebrado durante este fin de semana en el EspaiTec de la Universitat Jaume I de Castellón y, según explicaron ayer los promotores del evento, tras «su gran éxito de participantes, queda ya asegurada una segunda edición. En total, han participado más de 70 informáticos y los ganadores se han repartido 2.500 euros

ESTUDIANTES DE LA UJI GANAN EL PREMIO HACKATHON

EL PROYECTO TRATA UNA SOLUCIÓN PARA PERSONALIZAR LA COMPRA EN MÁQUINAS DE 'VENDING' / LA CITA DE PROGRAMADORES SE HA CELEBRADO ESTE FIN DE SEMANA

E. M. CASTELLÓN

Una solución para personalizar la compra en las máquinas de café y de vending que permite pagar desde el móvil desarrollada por un grupo de cuatro estudiantes de Ingeniería Informática y Matemática Computacional de la UJI ha sido el proyecto ganador de la primera edición del Hackathon Castellón, que se ha celebrado durante el fin de semana en el EspaiTec de la universidad.

El jurado del encuentro de programadores también premió las soluciones para otros dos retos (un videojuego e internet de las cosas), relacionados con la actividad de las tres empresas impulsoras de la cita: Nayar Systems, Cuatrochenta e IoTsens.

El primer encuentro de estas características concluyó ayer con la entrega de los premios finales para reconocer el destacado nivel de las propuestas de los más de 70 informáticos que finalmente han participado.

Los ganadores se han repartido 2.250 euros en premios y, junto con el resto de participantes, concluyen una experiencia muy enriquecedora, compartiendo y poniendo prueba sus conocimientos. Así, la cita logra el objetivo de «fomentar el de-

sarrollo colaborativo de *software* y *hardware* y generar un ecosistema de creatividad que contribuya a situar a Castellón como un referente de la innovación y las nuevas tecnologías», explicaron ayer los promotores de la cita.

En concreto, el primer galardón (1.500 euros) fue para 'Macro Machines', una solución que respondía al reto de mensajería instantánea entre máquinas haciendo un uso innovador de Nexus. El proyecto presentado por un grupo de estudiantes de la UJI permite que el pedido de una máquina de café o de vending se adapte al gusto del usuario,

Ganadores de la primera edición de los premios Hackathon Castellón.

E. M.

que además puede pagar el pedido desde el teléfono móvil. El segundo premio (500 euros) fue para 'Red Moon Games', un videojuego *space shooter* en 3D desarrollado con Unity y Photon; y el tercero (250 euros) 'IoT', una solución de internet de las cosas para detectar el grado de humedad y poder activar el riego.

Los encargados de atribuir estos galardones fueron Juan Darocha (delegado en Castellón del Colegio Oficial de Ingenieros Informáticos de la Comunidad Valenciana), Ricardo Borillo (desarrollador de la Universitat Jaume I), Javier Muñoz (responsable de *software* de IoTsens), Daniel Pecos (responsable de I+D de Nayar Systems) y Sergio Aguado (CTO y socio fundador de Cuatrochenta), quienes tras las presentaciones y la deliberación destacaron el «elevado nivel de los proyectos», así como la «participación de alumnos

de primero y de segundo de carrera sin conocimientos previos de algunos programas con muchas ganas de aprender» y el «gran interés que están despertando los videojuegos».

SEGUNDA EDICIÓN

Las empresas impulsoras del Hackathon Castellón confirmaron

El segundo premio ha sido para un videojuego 'space shooter'

El primer galardón para alumnos de la UJI ha sido dotado con 1.500 euros

durante la entrega de premios que «el éxito de esta primera edición asegura la continuidad del evento en 2017, para el que se partirá de la experiencia de este primer año con el fin mejorarlo y hacerlo todavía más atractivo a los participantes».

Atrás quedan cuatro intensos días, que comenzaron con la intervención del gurú de la ciberseguridad Chema Alonso y la mesa redonda sobre el sector tecnológico en la provincia, ambas celebradas en el CEEI, además de un encuentro entre empresas, colaboradores e instituciones en Kitchen Lab que sirvió para acercar posturas de cara a la cohesión del sector en la provincia.

La primera edición del Hackathon Castellón ha podido desarrollarse con éxito gracias al apoyo de las instituciones (EspaiTec, Universitat Jaume I, CEEI, Generalitat, Diputación de Castellón y Ayuntamiento de Castellón), además de patrocinadores tecnológicos.

