

Los videojuegos sí son para el verano - Información - 12/07/2016



A la izquierda, el director del CIO junto a los alumnos del Science Boot Camps. A la derecha, dos momentos de las clases que recibieron ayer para elaborar videojuegos. JESÚS GARCÍA

Los videojuegos sí son para el verano

► La UMH estrena su primer campus científico para alumnos de cuarto de la ESO y primero de Bachillerato con expedientes excelentes ► Los estudiantes aprenderán a elaborar uno de estos juegos electrónicos con los que se suelen divertir

SERGIO ILLASCAS

■ Un 9,8 es la nota media más baja que puedes encontrar entre los 16 estudiantes que participen, durante esta semana, en el Science Boot Camp que ha estrenado este verano la Universidad Miguel Hernández (UMH) para alumnos que acaban de cursar cuarto de la ESO y primero de Bachillerato de centros de diferentes puntos de España. A todos ellos los han becado para pasar esta estancia en el campus ilicitano y han sido seleccionados por su expediente. Un curso que evoca a ese espíritu de Silicon Valley al

que cada vez más se intenta potenciar este centro universitario repartido en diferentes puntos de la provincia pero con un común denominador: su apuesta clara por la tecnología y la investigación.

El vicerrector de Estudiantes, Francisco Moreno, recalca ayer cómo con este campus continúan con su política de captación de futuros grandes cerebros. De hecho, esta iniciativa se enmarca en su programa Promesas. «Este curso lo desarrollamos con el Centro de Investigación Operativa (CIO). Cuando nos planteamos hacerlo, pensa-

mos en que versara sobre inteligencia artificial o ciberseguridad.

El Centro de Investigación Operativa les introducirá en la tecnología que sustituye los mandos por los movimientos del cuerpo

Pero, finalmente, consideramos que aunque son unos potentes, no dejan de ser chavales, y que quizá el videojuego se les haría más sugerente, por lo que hemos optado por enseñarles a programar este tipo de entretenimiento», comentó.

El director del CIO, Federico Botella, señaló que van a introducirles en las tecnologías de interfaces de usuarios naturales, «que se basan en sustituir los dispositivos físicos —como los joystick— por los gestos, la voz o la mirada», explicó. Aunque en la UMH no hay una carrera específica sobre videojuego, «tenemos a

profesionales en informática, nuevas tecnologías y cálculo», reseñaron.

Juan Carlos Sánchez es uno de estos alumnos con un expediente excelente. Su media es de 10, como la mayoría de sus compañeros. Sánchez enlazará este campus con otro sobre Física en Granada. Sin duda, una manera muy constructiva de pasar el verano. No obstante, este alumno viene ya con algunos deberes hechos puesto que, a pesar de su corta edad, está desarrollando sus propios videojuegos con tutoriales que encuentra por Internet. Lo dicho, un genio... entre genios.