

Cuarta edición del curso de diseño con 3D Studio Max - Mediterráneo - 15/03/2016

A PRINCIPIOS DE ABRIL

Cuarta edición del curso de diseño con 3D Studio Max

|| REDACCIÓN
CASTELLÓN

Gestionado por la FUE-UJI e impartido por la profesora Inmaculada Remolar, del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UJI se prepara la cuarta edición del *Curso de diseño con 3D Studio Max*, para principios de abril en horario de tarde. Este medio permite que el diseñador muestre con todo detalle el objeto diseñado o que el programador de videojuegos diseñe los objetos que va a incluir en su juego por ordenador. Más información en la página web de la Fundación UJI-Empresa: www.fue.uji.es/3d. ≡