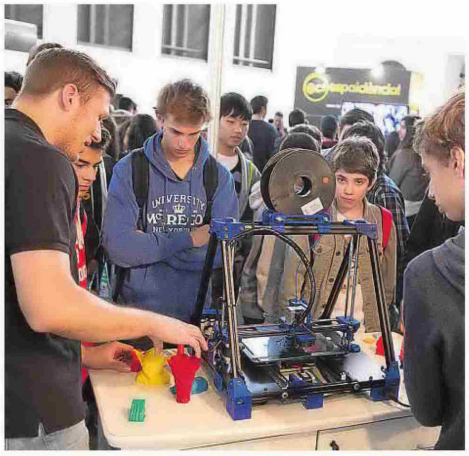
Experimentos para elegir una carrera - La Vanguardia - 09/03/2016



El físico y divulgador Dani Jiménez en la pasada edición del Espai Ciència FB



Un grupo de jóvenes observa el funcionamiento de una impresora 3D FB

Experimentos para elegir una carrera

Las actividades divulgativas del Espai Ciència y el Aula de Tecnologías Multimedia fomentan las vocaciones científico-técnicas

PABLO **CALDERÓN**

Ciencia y tecnología prometen buenas salidas laborales. Pero las vocaciones científico-técnicas no abundan entre los jóvenes. Muchos descartan estos estudios por considerarlos demasiado complicados y exigentes. O por no sentirse preparados. Otros, simplemente, desconocen que han nacido para ello, porque nadie se ha preocupado de abrirles los ojos. El Saló de l'Ensenyament es una buena oportunidad para despejar dudas. En él, la actividad científica y la innovación tecnológica se muestran de manera práctica, atractiva y cercana a los estudiantes, que experimentan en vivo lo que estas profesiones pueden ofrecer.

PASAPORTE A LA CIENCIA

El Espai Ciència –una iniciativa organizada desde hace ocho años por la Fundació Catalana per a la Investigació i la Innovació, con la colaboración de Fira de Barcelona– acerca a los jóvenes a la actividad investigadora catalana. El espacio incluye varios estands de universidades, centros de investigación y otras instituciones vinculadas al ecosistema científico. Entre todas ellas, ofrecen un programa continuo de actividades divulgativas y experimentos lúdicos e interactivos. Si los jóvenes participantes completan alguno de los itinerarios propuestos, se les entrega un simbólico "Pasaporte científico".

DE PRIMERA MANO
LOS JÓVENES PUEDEN CONVERSAR CON FÍSICOS, QUÍMICOS O PROGRAMADORES

En el estand de la Escola Politècnica Superior d'Edificació de Barcelona, por ejemplo, un dron les ayuda a entender cómo se obtiene en la actualidad la información necesaria para la creación de mapas en zonas de pequeña extensión. La Fundació Obicex, por su parte, les invita a experimentar con gafas de realidad virtual, de manera que puedan gozar de una experiencia inmersiva. Y en el estand de la Institució Cerca, de Centres de Recerca de Catalunya, encuentran físicos que les enseñan qué se puede hacer con la luz, paleontólogos que les muestran huevos de dinosaurio, químicos haciendo experimentos...

Todas estas actividades divulgativas complementan la información que los jóvenes pueden obtener en el salón acerca de los estudios científicos y técnicos, entre los que este año destacan los de carácter interuniversitario, como el de Bioinformática de la Universitat de Barcelona y la Universitat Politècnica de Catalunya, coordinado por la Universitat Pompeu Fabra.

EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS

Las nuevas tecnologías disponen también de una zona específica en el salón, el Aula de Tecnologías Multimedia, donde tienen lugar actividades relacionadas con la realidad virtual y los videojuegos. Este año, destaca el juego Magic Marble, inspirado en la estética de *La guerra de las galaxias* y que invita a los visitantes a utilizar el movimiento de su propio cuerpo para resolver diferentes retos. En el Espacio de Demostraciones Multimedia y Videojuegos –un área de talleres prácticos sobre técnicas de *motion graphics* y animación 2D y 3D, realizados por profesores del Centre de la Imatge i la Tecnología Multimèdia, adscrito a la UPC–, los jóvenes pueden descubrir en qué consiste el trabajo de un diseñador multimedia o de un programador y artista de videojuegos, todos ellos perfiles profesionales con grandes perspectivas de futuro.

TALLERES
EN LOS ESTANDS, SE PUEDEN VER DRONES, GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL Y VIDEOJUEGOS

[LA INDUSTRIA 4.0, PROTAGONISTA]

Las nuevas tecnologías digitales también están llamadas a revolucionar la mano de obra en la industria, un sector que hasta mediados de los años setenta del siglo pasado resultó determinante para el desarrollo económico catalán, pero cuyo peso en el conjunto del PIB ha venido menguando en las últimas décadas. Y todo parece indicar que los cambios en este ámbito van a continuar: según el estudio "El hombre y la máquina en la Industria 4.0", de Boston Consulting Group, los efectos de las nuevas tecnologías en el entorno manufacturero destruirán más empleos vinculados al montaje y la producción, si bien este declive se verá compensado por la creación de otros puestos de trabajo en el ámbito de las tecnologías de la información. En Catalunya –donde crecen las empresas que apuestan por la Industria 4.0–, el objetivo es mantenerse en sintonía con los avances que se registran en otros países industrializados, como Alemania. El Departament d'Ensenyament, de hecho, ahonda este año en el Saló de l'Ensenyament en la Formación Profesional Industrial: el espacio de demostraciones de su estand cuenta por primera vez con un circuito que permite a los visitantes realizar un recorrido interactivo por las diferentes fases de un proceso industrial automatizado