

Egipcios, mayas y ¡cabras! - El Mundo Castellón al Día - 02/02/2016

LA ÚLTIMA CULTURA

Fin de semana 'gamer'. Más de 30.000 amantes de los videojuegos se han reunido este fin de semana en la Global Game Jam, una maratón de desarrollo en las que diez grupos trabajaron en la creación e implementación de un videojuego con un tema asignado, «Ritual!» en esta ocasión. En esta edición se ha completado el aforo máximo con 67 participantes.

EGIPCIOS, MAYAS Y ¡CABRAS!

ESTA EDICIÓN HA SIDO LA GAME JAM MÁS GRANDE HASTA LA FECHA CON UN TOTAL DE 93 CIUDADES PARTICIPANTES Y 632 EVENTOS SIMULTÁNEOS

EL MUNDO CASTELLÓN Estudiantes, profesionales y amantes de los videojuegos se dieron cita el pasado fin de semana en el edificio de EspaiTec 2 de la Universitat Jaume I de Castellón para participar en la Global Game Jam Castellón, una auténtica ma-

ratón de desarrollo en la que los asistentes trabajaron en equipo en diez prototipos de videojuegos con el objetivo no sólo de crear e implementar, sino también de aprender, divertirse y superarse.

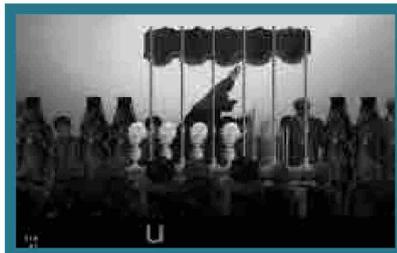
El viernes por la tarde se desveló el tema denominado *Ritual!*, la base de todos los juegos que se desarrollarían simultáneamente en todo el mundo durante 48 horas. Así, se formaron 10 equipos y comenzó el trabajo duro, empezando por el diseño de la idea hasta su implementación, para terminar presentando los juegos en la tarde del domingo.

Esta Game Jam ha sido la más grande del mundo hasta la fecha, con un total de 632 eventos en 93 ciudades diferentes de todo el mundo y más de 30.000 participantes, en la que Castellón ha tenido por tercer año consecutivo su sede, esta vez completando el aforo máximo con 67 participantes.

La asociación de estudiantes DevelUp, organizadores del even-

to, han mostrado su agradecimiento a todas las entidades que han colaborado y, especialmente, a los participantes que han dedicado todo un fin de semana a trabajar duro en sus propios proyectos de videojuegos. La organización destaca la importancia que tiene este sector en la provincia, ya que se ha posicionado como una de las ediciones más numerosas de España y con «unos participantes con mucha motivación y gran potencial que, debidamente respaldado, aseguran un futuro muy prometedor en la industria del videojuego».

Los videojuegos creados *Another stupid day*, *Comic Madness*, *GO(L)D*, *Hunter's Ritual: Virgin at eighteen*, *Need souls*, *Purramid*, *Qecheqik's Fate*, *Ritual of Life*, *The purest goat* y *Turbomachos* se encuentran disponibles de forma gratuita en la web del evento para todos los aficionados.



LOS VIDEOJUEGOS

Hunter's Ritual: Virgin at eighteen. Con este juego descubrirás una nueva forma de coquetear, probablemente, una mucho más divertida de lo que jamás hubieses imaginado.

Purramid. El jugador se transforma en el poderoso gato protector de las pirámides de los faraones. Haciendo uso de diferentes trampas, deberá evitar que los exploradores humanos penetren en la pirámide.

Qecheqik's Fate. Un antiguo pueblo maya será destruido por los dioses a menos que consigas realizar los rituales a la perfección.