

Global Game Jam crea 10 prototipos de videojuegos y bate su record de asistencia - Levante de Castelló - 02/02/2016

Global Game Jam crea 10 prototipos de videojuegos y bate su récord de asistencia

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ Estudiantes, profesionales y amantes de los videojuegos se dieron cita el pasado fin de semana en EspaiTec 2 para participar en la Global Game Jam Castelló, una auténtica maratón de desarrollo en la que los asistentes trabajaron en equipo en 10 prototipos de videojuegos con el objetivo no sólo de crear e implementar, sino de aprender, divertirse y superarse.

El viernes por la tarde se develó el tema denominado «Ritual!», la base de todos los juegos que se desarrollarían simultáneamente en todo el mundo durante 48 horas. Así, se formaron 10 equipos y comenzaron los diseños y su implementación para terminar presentando los juegos en la tarde del domingo.

Esta Game Jam ha sido la más grande del mundo hasta la fecha, con un total de 632 eventos en 93 ciudades diferentes de todo el mundo y más de 30.000 participantes, en la que Castelló ha tenido por tercer año consecutivo su sede, esta vez completando el aforo máximo con 67 participantes.

La asociación de estudiantes DevelUp, organizadores del evento, han mostrado su agradecimiento a todas las entidades que han colaborado y, especialmente, a los participantes que han dedicado todo un fin de semana a trabajar duro en sus propios proyectos de videojuegos. La organización destaca la importancia que tiene este sector en la provincia, ya que se ha posicionado como una de las ediciones más numerosas de España.

Los videojuegos creados «Another stupid day», «Comic Madness», «GO(L)D», «Hunter's Ritual: Virgin at eighteen», «Need souls», «Purramid», «Qecheqik's Fate», «Ritual of Life», «The purest goat» y «Turbomachos» se encuentran disponibles de forma gratuita en la web del evento: <http://globalgamejam.org/2016/jam-sites/castell%C3%B3n-game-jam/games>