

La UJI acoge un maratón para el desarrollo de videojuegos - Levante de Castelló - 25/01/2016

La UJI acoge un maratón para el desarrollo de videojuegos

► DevelUp, la asociación de desarrollo de videojuegos sin ánimo de lucro de la Universitat Jaume I, organiza por tercer año consecutivo en Castellón el evento Global Game Jam 2016 (GGJ), que reunirán a unos 30 participantes para desarrollar varios videojuegos en un maratón de 48 horas. La cita, que tendrá lugar durante los días 29, 30 y 31 de enero de 2016, se desarrollará en el edificio de Españec 2.