

El Campus abre la inscripción del maratón de videojuegos - Las Provincias - 12/01/2016

## El Campus abre la inscripción del maratón de videojuegos

### REDACCIÓN

**GANDIA.** El Campus de Gandia de la Universitat Politècnica de València volverá a ser una de las sedes de la Global Game Jam, el maratón de desarrollo de videojuegos de ámbito mundial, que tiene lugar el fin de semana del 29 al 31 de enero. Además de Gandia, habrá otras 520 sedes alrededor del mundo.

Durante 48 horas, los asistentes formarán equipos para crear un videojuego a contrarreloj, sobre un reto secreto que se plantea cada año y que solo se desvela al principio de la actividad. La filosofía de la Global Game Jam es la cola-

boración, el fomento del aprendizaje colectivo y la diversión. No son necesarios conocimientos previos, solo querer formar parte de este proceso de creación de un videojuego. Para participar desde la sede de Gandia, la Gandia Game Jam, es necesario inscribirse a través de la web del Centro de Formación Permanente de la UPV o desde la web [www.gandia.upv.es](http://www.gandia.upv.es).

El coste de la inscripción es de 20 euros. Pueden seguirse las novedades en la web <http://gandia-gamejam.webs.upv.es>, en Facebook.com/gandiagamejam y Twitter, en el perfil @gandiagamejam y el hashtag #GGJ16.