

Sólo un 11% de los desarrolladores de videojuegos son mujeres - 20 minutos - 05/01/2016

Solo un 11% de los desarrolladores de videojuegos son mujeres

La industria de los videojuegos genera más beneficios que la del cine desde hace un lustro, y es uno de los sectores punteros y con más demanda de trabajo en la actualidad.

Sin embargo, la vocación de las mujeres en los trabajos relacionados con los juegos (diseñador, programador, ingeniero...) es muy escasa. Según el Ministerio de Educación las mujeres representan

33

universidades participan en proyectos para conseguir vocaciones en las mujeres

un 25% de los estudiantes de ingeniería y arquitectura, a pesar de ser mayoría en las facultades españolas. Según la gigante tecnológica Microsoft, el sector femenino está



El sector de los videojuegos demanda trabajadores. ARCHIVO

representado solo un 11% entre los desarrolladores de videojuegos, y entre los adolescentes solo un 8% tiene la intención de estudiar informática, frente a un 25% de los chicos.

Organizaciones como *Women in Technology*, impulsada por Microsoft junto con la Asociación Internacional de *Partners*, intentan impulsar las vocaciones femeninas en este sector de la población, a través de eventos de concienciación en los que se destacan las oportunidades casi infinitas de trabajo y la posibilidad de emprender en este campo, cada vez más demandado por la población. **R. C.**