Arturo Recio: "La formación es muy interesante para aprender programación móvil" - Mediterráneo - 28/07/2015

Arturo Recio MÁSTER EN PROGRAMACIÓN MÓVIL Y VIDEOJUEGOS

UNIVERSITAT JAUME I

"La formación es muy interesante para aprender programación móvil"

LUGAR DE NACIMIENTO: CASTELLÓN

FORMACIÓN: INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN Y MÁSTER EN PROGRAMACIÓN MÓVIL Y VIDEOJUEGOS POR LA UNIVERSITAT JAUME I

CARGO: PROGRAMADOR

R. D.
especiales@epmediterraneo.com
CASTELLÓN

MEDITERRÁNEO

▸▸El programador Arturo Recio Romero ha sido alumno de la primera promoción del máster.

El Máster de Programación Móvil y Videojuegos *on line* que organiza la Universitat Jaume I a través de la FUE-UJI nace como demanda de las empresas del sector de desarrollo de las aplicaciones móviles y de videojuegos. Y es que la industria de los videojuegos española se consolida como motor en la economía digital, ofreciendo así múltiples oportunidades para todas las empresas y para la creación de empleo. La creación de aplicaciones nativas para dispositivos con iOS y Android es un aspecto muy importante ante el crecimiento exponencial de este tipo de aplicaciones. Asimismo, se ha demostrado el éxito de muchas empresas dedicadas a la creación de aplicaciones móviles.

--¿Por qué hacer este máster?

–Había terminado una beca de colaboración en el ámbito de la robótica en la Universitat Jaume I y quería cursar algún máster relacionado con alguna tecnología emergente, que me permitiera poder compaginarlo con un trabajo.

LA FRASE

"Destacaría la flexibilidad para cursarlo y la facilidad del 'Unity' para crear videojuegos"

--¿Qué metodología se aplica?

–El máster se compone de tres bloques, programación nativa para la plataforma Android, un segundo bloque dedicado a iOS y finalmente *Unity* 3D, un motor gráfico multiplataforma enfocado al desarrollo de videojuegos. La metodología de trabajo consiste en la realización de una serie de cuestiones y ejercicios referentes a cada tema. Estos son evaluados por el profesorado a través de la plataforma *on line* Aula Virtual de la Universitat Jaume I, donde también se incluyen todos los recursos docentes. Como punto final al máster, se desarrolla un proyecto aplicando los conocimientos adquiridos durante el periodo de formación.

--¿Qué destacarías del máster?

–Personalmente destacaría la flexibilidad en cuanto a la organización del tiempo para cursarlo, ya que se trata de un máster no presencial que cuenta con un servicio de tutorías virtuales. Y en cuanto al contenido, resulta interesante e instructivo poder estudiar las diferencias entre las dos plataformas móviles. También destacaría la facilidad que proporciona *Unity* para desarrollar videojuegos.

--¿Cómo te ha ayudado en el ámbito profesional?

–He adquirido conocimientos sobre programación móvil que en un futuro me gustaría poder emplear en el ámbito profesional, aunque por el momento no los estoy utilizando.

--¿Recomendarías cursar este máster? ¿Quién lo gestiona?

–Sí, considero que es una tecnología muy novedosa y con una gran proyección a largo plazo. Lo gestiona la FUE-UJI y puede obtenerse más información en los teléfonos 964 387 222/09, por correo electrónico *formacion@fue.uji.es* o también a través de la página web *http://masterprogramacionmovil.uji.es*.

MÁS INFORMACIÓN Y SUGERENCIAS
▸ www.elperiodicomediterraneo.com
▸ Contestador: 964214322 - Buzón: 25511 CONT