

videojuegos **Talks!**

Inside the video game industry: Game Developers Talk

2017

Ciclo de conferencias donde relevantes profesionales de la programación, el diseño, el arte y la comercialización de videojuegos compartirán sus experiencias y proyectos con el fin de romper mitos y mostrar realidades acerca de la industria de los videojuegos

Sala Multiusos, 2ª planta - Espaitec 2
de 12 a 14 horas
mas informacón en:
videojuegos.uji.es

31 enero **Desarrollo, diseño y localización de videojuegos: retos y sinergias**

Alejandro Sarmiento y Luis Moyano (APE Factory)
Rafael Ferrer y María Ferrer (TI Group - Red Comet Media)

23 febrero **Trabajar de Freelance para Confetti Special FX**

Jesús Gumbau
(programador de videojuegos / Confetti Special FX)

29 marzo **Firestore y Unity**
Sergio Aguado (Cuatroochenta)

25 abril **Hive project**
David Rodriguez / Marco Domingo
(Catness Game Studios)

11 Mayo **Ficciones interactivas y la revolución de Twine**

Josué Monchán (diseñador narrativo de videojuegos freelance)

Organiza:



Colabora:

