

# TEMARI

## CURS DE BUSSEIG 2 ESTRELLES

### TEORIA

- Tema 1.** El curs de busseig 2 estrelles
- Tema 2.** Immersions en les quals es depassa la corba de seguretat
- Tema 3.** Les immersions amb ordinador subaquàtic
- Tema 4.** On, com i quan bussejar
- Tema 5.** Bussejar pendent de la resta

### PRÀCTIQUES EN MAR

- Pràctica 1.** Immersió amb la realització d'un perfil determinat i consums.
- Pràctica 2.** Simulacre d'auxili a un company/a amb ascens des del fons. Orientació en un recorregut real pel fons.
- Pràctica 3.** Realització de les funcions de bussejador/a de major rang. Immersió profunda amb simulació de descompressió i alteració del pla d'ascens.

## • PART TEÒRICA

- Els nous materials que s'utilitzen.
- Immersions amb descompressió i disseny de taules.
- Conseqüències de la sobresaturació dels teixits.
- Càlcul del pla d'ascens mitjançant taules.
- Immersions a més de 300 metres d'altitud.
- Descripció i funcionament dels ordinadors subaquàtics.
- La capacitat adaptativa dels ordinadors de busseig.
- El busseig amb ordinador.
- Organització de les immersions.
- El lloc de la immersió.
- La previsió dels consums.
- El moment apropiat.
- L'equip de bussejadors i la seua direcció.
- Preparació de la immersió en equip.
- L'orientació en el fons.
- El control de la immersió.
- Auxili a un company/a en l'aigua.
- L'ascens normal a superfície.
- El retorn per superfície. Pràctic.
- Immersió amb la realització d'un perfil determinat i consums.
- Simulacre d'auxili a un company/a amb ascens des del fons.
- Orientació en un recorregut real pel fons.
- Realització de les funcions de bussejador/a de major rang.